

IMIĘ POSTACI

KLASA I POZIOM

RASA

GRACZ

CHARAKTER

POCHODZENIE

NIEZBĘDNIK

KARTA POSTACI

ATRYBUTY

NAZWA ATRYBUTU	WARTOŚĆ	MODYFIKATOR
SIŁ SIŁA		
ZRC ZRĘCZNOŚĆ		
KON KONDYCJA		
INT INTELIGENCJA		
MDR MĄDROŚĆ		
CHA CHARYZMA		

RZUTY OBRONNE

☐ SIŁA	SUKCESY ☐ ☐ ☐
☐ ZRĘCZNOŚĆ	PORAŹKI ☐ ☐ ☐
☐ KONDYCJA	
☐ INTELIGENCJA	
☐ MĄDROŚĆ	
☐ CHARYZMA	

RZUTY OBRONNE NA ŚMIERĆ

KOŚCI WYTRZYMAŁOŚCI

KLASA PANCERZA

=

10

+

+

ZBROJA

MODYFIKATORY ATRYBUTÓW

TARCZA, PRZEDMIOTY I INNE PREMIE

INSPIRACJA

PREMIA Z BIEGŁOŚCI

INICJATYWA

SZYBKOŚĆ

MAGIA

ATR. DO CZARÓW	ST DLA CZARÓW	PREMIA DO ATAKU

WYTRZYMAŁOŚĆ

TYMCZASOWE PW	AKTUALNE PW	MAKSYMALNE PW

UMIEJĘTNOŚCI PASYWNE

PERCEPCJA (MDR)	INTUICJA (MDR)	ŚLEDZTWO (INT)

PRZYGOTOWANE ZAKŁĘCIA

EKWIPUNEK

ZMYSŁY, BIEGŁOŚCI I JĘZYKI

ATAKI BRONIĄ ORAZ SZTUCZKI

NAZWA	DO ATAKU	OBRAŻENIA / RODZAJ	OPIS

AKCJE

IMIĘ POSTACI

GRACZ

NIEZBEDNIK

KARTA POSTACI

KLASA I POZIOM

POCHODZENIE

ROZMIAR

WZROST

WAGA

RASA

WIEK

PŁEĆ

OCZY

WŁOSY

KARNACJA

WYGLĄD POSTACI

HISTORIA POSTACI

CECHY OSOBOWOŚCI

POZOSTAŁY EKWIPUNEK, PRZEDMIOTY I SKARBY

WIĘZI

IDEAŁY

WADY

NOTATKI ORAZ INNE INFORMACJE